



## Работа с файлом

<b>Ctrl + O</b>	Открыть файл
<b>Ctrl + N</b>	Создать файл
<b>Ctrl + S</b>	Сохранить файл
<b>Ctrl + Shift+S</b>	Сохранить файл как

## План

### РЕЖИМЫ

<b>S</b>	Привязка
<b>D</b>	Динамический ввод
<b>C</b>	Множественное создание объектов
<b>Esc</b>	Правка объектов
<b>M</b>	Измеритель длины
<b>I</b>	Увеличение изображения
<b>O</b>	Уменьшение изображения
<b>P</b>	Панорамирование
<b>Alt+W</b>	Контурная отрисовка
<b>Пробел</b>	Последний использованный режим

### ОБЩЕЕ

<b>Ctrl + A</b>	Выделить все объекты одного типа активного слоя/трассы
-----------------	--

**Ctrl + перемещение выделенного объекта** Копировать объект

<b>Shift + Ctrl + 1...9</b>	Создать закладку
<b>Ctrl + 1...9</b>	Перейти к закладке

<b>Ctrl + {</b>	Создать слой
-----------------	--------------

<b>Ctrl + }</b>	Удалить активный слой
-----------------	-----------------------

<b>Ctrl + * (numpad)</b>	Вписать весь проект в видимую область
--------------------------	---------------------------------------

<b>Ctrl + Backspace</b>	Вернуться к предыдущему виду
-------------------------	------------------------------

<b>Ctrl + щелчок по линии</b>	Выделить все точки линии
-------------------------------	--------------------------

## Окна

<b>F1</b>	Справка
<b>F6</b>	Инспектор объектов
<b>F8</b>	3D-вид

## Точки

<b>Ctrl + Shift + F</b>	Выделить точки по сложному запросу
<b>T</b>	Изменить положение подписи выделенных точек
<b>Alt + Del</b>	Выборочно удалить выделенные точки

## Линии и полигоны

### РЕЖИМ СОЗДАНИЯ ЛИНИИ

<b>Shift</b>	Отобразить область, в границах которой подсвечиваются точки для включения в линию
<b>Shift + колесо мыши</b>	Изменить размер этой области
<b>Backspace</b>	Отменить выбор последней точки, включённой в линию

### ОБЩЕЕ

<b>Ctrl + добавить узел</b>	Создать новую точку в линии
<b>Ё</b>	Выводить подписи точек вдоль линии
<b>+</b>	Объединить линии
<b>-</b>	Вырезать сегмент линии
<b>/</b>	Разделить линию по узлу
<b>*</b>	Выделить все точки линии
<b>Alt + Del</b>	Удалить линию и её точки
<b>Alt</b>	Включить в построение новой линии точки существующей линии
<b>Shift + колесо мыши (разрезание полигона)</b>	Изменить число вариантов разреза

## Ситуационные объекты

### ЗДАНИЯ

<b>Ctrl + режим создания зданий</b>	Привязка к предыдущему сегменту под углом (шаг 15°)
-------------------------------------	---

### КОММУНИКАЦИИ

<b>Alt + щелчок на сегменте</b>	Добавить узел коммуникации
<b>Alt + щелчок на узле</b>	Удалить узел коммуникации

## Мы рядом. Звоните и пишите

+7 3822 650-450

8 800 333-08-05 (бесплатные звонки по России)

support@indorsoft.ru

Skype: indorsoft

Рабочее время офиса: ПН – ПТ; 09:00 – 18:00 (+ 4 по МСК)